重心を求める方法 ~ 重心の公式 ~

()組()番 氏名()

重心の求め方にはいろいろな方法があります。

小学生でも出来る方法

- 1 厚紙に図形を貼り付けてカッターナイフで切りぬき
- 2 糸におもり(5円玉)を結びつけて図形の一端につるし、糸の線に沿って鉛直線を図形に書き込む。
- 3 図形の一端につるし②と同様に鉛直線を引く。
- 4 両鉛直線の交点が重心である。

鉛筆3本を利用する方法

- 1 鉛筆3本の先で図形を支える。
- 2 鉛筆の先をゆっくりと移動させ、1点に集める。
- 3 鉛筆3本の先が必ず重心を含むのでその1点が重心だ。
 - ※ ものさしで試すと簡単だ。この場合は2本の鉛筆で支える。2本の鉛筆を近づけ、鉛筆が寄ったところが重心だ。

カのモーメントを利用する方法

- 1 図形を重心がわかる部分毎に分ける。
- 2 それぞれの重心に部分図形の重さによるモーメントの和をもとめる。
- 3 全体の重心位置を支える外力によるモーメントと②のモーメントが釣り合う

重心を求める公式を利用する方法

1 右の重心の公式を使えばよい。

「重心を求める公式を証明する」

右の「重心の公式」で、重心が求められることを説明してみよう。

物体をx軸に垂直に切り分けて、それぞれをx軸の

重心の公式

$$x_G = \frac{\sum_{i}^{N} m_i \cdot x_i}{\sum_{i}^{N} m_i} \qquad y_G = \frac{\sum_{i}^{N} m_i \cdot y_i}{\sum_{i}^{N} m_i}$$

位置にある質点 (大きさが無視できる物体) とする。 それぞれを番号 1 から N とし、 それぞれの質量を m_i (i = 1 ... N)、 位置を x_i (i = 1 ... N) とする。 原点を中心とするモーメントを考えると、 $\sum_{i=1}^{N} m_i g \cdot x_i$ に

なる。これを重心で支えて回転しないようにすれば良い。力の大きさは $\sum_i^N m_i g$ であればよいので、重心位

置を x_G とすれば、重心を支える力のモーメントは $\sum_i^N m_i g \times x_G$ になる。モーメントの大きさが等しく、回転の向きが逆になるとき、モーメントがつりあい、静止できる。

よって、
$$\sum_{i}^{N}m_{i}g\cdot x_{i}=\sum_{i}^{N}m_{i}g$$
 $imes$ x_{G} だから、 $x_{G}=\frac{\sum\limits_{i}^{N}m_{i}\cdot x_{i}}{\sum\limits_{i}^{N}m_{i}}$ である。

y軸についても同様に行えば、証明できる。

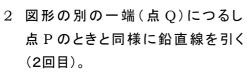
重心の公式 ~ 重心の公式 ~ (解説)

()組()番 氏名(

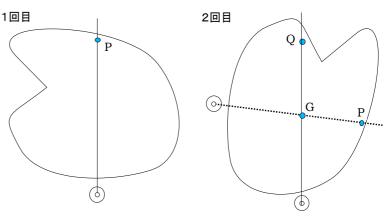
重心の求め方にはいろいろな方法があります。

小学生でも出来る方法

1 厚紙に図形を貼り付けてカッターナイフで切りぬき、糸におもり(5円玉)を結びつけて図形の一端(点P)につるし、糸の線に沿って鉛直線を図形に書き込む(1回目)。



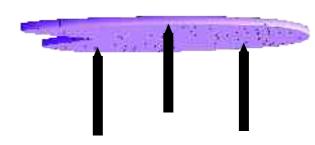
3 両鉛直線の交点が重心である。



鉛筆3本を利用する方法 (意外に簡単だ)

- 1 鉛筆3本の先で図形を支える。
- 2 鉛筆の先をゆっくりと1点に集める。
- 3 鉛筆3本の先が必ず重心を含むので、 その1点が重心だ。

※ ものさしで試すと簡単だ。この場合は2本の鉛筆で支える。 2本の鉛筆を近づけ、鉛筆が寄ったところが重心だ。



力のモーメントを利用する方法 (練習問題、入試問題などではよく出される方法だ)

- 1 図形を重心がわかる部分毎に分ける。
- 2 それぞれの重心に部分図形の重さによるモーメントの和をもとめる。
- 3 全体の重心位置を支える外力によるモーメントと②のモーメントが釣り合う

重心を求める公式を利用する方法

(どのような複雑な曲面であっても計算で求めることができる方法)

重心の公式を使うには、x方向、y方向それぞれに分解し、それぞれの「断片の質量とその位置を駆けたものの合計」を「断片全体の質量」で割っ

たものが重心位置になると x 方向に分解いうものだ。

積分法を利用すると、複雑な関数の図形の重心でも計 算で求めることが出来る。

数学的能力を伴うが、コンピュータを使うなどして重心を計算することが出来る手段で、究極の方法になる。



$$x_G = \frac{\sum_{i}^{N} m_i \cdot x_i}{\sum_{i}^{N} m_i} \qquad y_G$$

